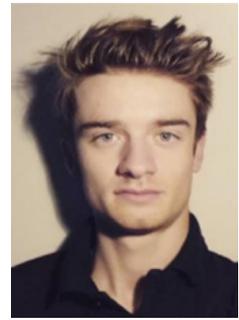


Clément Sainte-Beuve

Né le 29.03.1998
11, Avenue du Belloy
78110 Le Vésinet
TEL : 07 81 62 03 14
clement.sainte-beuve@ecolecamondo.net



FORMATION ET STAGES

2015 – 2020 : Etudes à l'école CAMONDO-LES ARTS DECORATIFS à PARIS Ecole d'Architecture d'intérieur et de Design

2014 – 2015 : BAC S - Spécialité Physique – Chinois

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Été 2020 à Décembre 2020 : Travail en tant qu'auto-entrepreneur pour l'agence UNARCHIDANSMACUISINE. Prises de relevés, plans et vues 3D.

Janvier 2020 : Workshop de 2 semaines en partenariat avec la maison HERMÈS pour la création d'un studio photo déployable lors de leurs événements d'inauguration.

Mai à Aout 2019 : stage de 3 mois pour l'agence ELODIE PACAUD, agence d'architecture d'intérieure à Paris.

Mars 2019 : Workshop de design de 2 semaines à l'occasion d'un partenariat avec la MAASTRICHT ACADEMY OF FINE ARTS.

Janvier 2019 : Stage de 3 semaines dans les ateliers des EMAUX DE LONGWY, apprentissage de techniques d'émaillage à la main.

Avril 2018 : Stage de 3 semaines à l'Opéra Garnier et à l'Opéra Bastille, dans le cadre des Ateliers Campus proposés par l'Ecole. J'ai pu suivre des conférenciers, des scénographes ainsi que des ouvriers travaillant sur les décors.

Janvier 2018 : Stage de 3 semaines dans les ateliers de POLYREPRO pour découvrir le monde de l'impression 3D ainsi qu'aux ateliers des ARTS CODÉS à Pantin.

Depuis Juin 2018 : Ouvreur au THÉÂTRE ALAIN JONEMAN et au CINÉMA JEAN MARAIS, au Vésinet
2017-2018 : Professeur d'anglais et de français à la SPEAKING AGENCY.

Été 2017 : 2 mois en Summer camp - CAMP JORN YMCA, Manitowish Waters, WISCONSIN - animateur sportif, maître-nageur sauveteur, responsable de l'atelier Art and Craft.

ETE 2016 : 2 mois en tant qu'animateur sportif à CAMP JORN YMCA, Manitowish Waters, WISCONSIN

LANGUES

Anglais : bilingue, Allemand : niveau C1, Chinois : Bases apprises au lycée

LOGICIELS MAÎTRISÉS

Autocad (Autodesk), Rhinocéros, Suite Adobe (Photoshop, Illustrator, Indesign), Cinema 4D, Lumion, TwinMotion, Keyshot.